**BAB I INTODUCING TODAY TECHNOLOGY**

**Komputer**

Perangkat elektronik yg operasinya berdasar instruksi - instruksi yg disimpan di memori. Contoh : laptop, tablet, desktop, all-in-one, server, smartphone, dll

**Scanner**

perangkat input pengindraan cahara yg mengubah teks dan gambar yg di scan menjadi bentuk yg dapat dibaca komputer

**Output Device**

perangkat untuk menyampaikan informasi dari komputer atau perangkat seluler ke satu orang atau lebih

**Printer**

output device yg resultnya teks dan grafik pada media fisik, macam kertas

**Printer 3d**

mencetak benda padat kaya pakaian, kacamata, mainan, prototipe dll

**Display**

output device yg ‘secara visual’ menyampaikan informasi berupa teks, gambar, video

**Memory**

komponen elektronik yg fungsinya utk nyimpen data, instruksi maupun informasi pada komputer

**Storage media**

perangkat utk nyimpen data, instruksi dan informasi pada komputer. Contoh: Hard Drive Disk (HDD), Solid State Disk (SSD), USB Flash Drive, Memory Card, Optical Disk, Cloud Storage

**Storage device**

perangkat utk read and write item(dapat berupa data, instruksi atau informasi) dari maupun ke storage media

**Internet**

kumpulan jaringan komputer di seluruh dunia, yg menghubungkan banyak hal seperti lembaga pemerintahan, perusahaan, lembaga pendidikan, individu dll

**WWW**

perpustakaan informasi global bagi siapa saja yg connect ke internet

**Web**

kumpulan dokumen elektronik diseluruh dunia, yg masing2nya disebut webpage

**Website**

kumpulan webpage terkait

**Web server**

komputer yg ngirim webpage yg diminta ke komputer yg mengirim request

**Browser**

software yg membuat pengguna internet bisa akses atau lihat halaman web

**Search Engine**

software yg dpt menemukan situs web, halaman web, foto, video dll yg terkait dgn topik yg dicari

**Online Social Network**

memungkinkan pengguna/ anggota utk berbagi cerita, foto, musik, video dll kepada pengguna lainnya

**Security**

jaga dari virus/malware, jaga privasi, jaga kesehatan komponen, jaga lingkungan juga jgn smpe rugi di faktor lingkungan

**Green Computing**

Ngurangin konsumsi listrik dan limbah lingkuan yg mungkin dihasilkan saat pake komputer. Caranya :

- daur ulang

- pake hardware dgn fitur hemat energi

- control saat manufaktur

- memperpanjang lifetime komputer

- sumbang/ganti komputer pada waktu yg tepat dgn cara yg benar

**Software atau Program**

memberi tahu tugas apa yg harus dilakukan komputer dan cara melakukannya

**Software Developer**

orang yg develop program dan app yg nantinya akan mengarahkan komputer untuk memproses data jadi informasi tertentu

**Communication Device**

perangkat keras yg dapat transfer item dari komputer ke media transmisi atau dan sebaliknya

Contoh komunikasi nirkabel: wifi, bluetooth, radio seluler

Contoh communication device : wireless LAN, router, modem, hub (connect beberapa perangkat di network)

Contoh media transmisi data : gelombang radio, fiber optik, kabel terpilin

**Network**

Kumpulan komputer dan perangkat yg terhubung bersama, biasanya nirkabel melalui perangkat komunikasi dan media transmisi